Projekt plan, grupp 1

Bakgrund

Vi på ITG-Code AB blev tillfrågade av IT-Gymnasiet att skapa en webbapplikation som kunde hålla koll på hur mycket och när alla anställda arbetade. Med detta sagt ville hen gärna ha ett sätt att se statistik på hur mycket hens anställda arbetat. Han ville även att anställda skulle bli tilldelade ett konto där de kan logga in och stämpla in sig i samma stuk som Schoolsoft.

Syfte

Anledningen till att vi godkände detta projektet var för att vi kände att vi hade kunskapen till att skapa denna produkt samt att denna programvara skulle kunna användas på många andra arbetsplatser.

Mål

Vårt primära mål är att ge uppdragsgivaren det han har efterfrågat då vi vill ha funktioner som:

* Stämpla in
* Stämpla ut
* Se om man som anställd är in stämplad
* Ge chefen möjlighet att se hens anställdas arbetstimmar och statistik

Omfattning och begränsningar

Då vi endast har tre veckor på oss och begränsat med personal på ITG-Code AB har vi avgränsat oss till det som vi beskrivet i punkten mål samt att vi använder oss av Bootstrap när det kommer till CSS för att spara tid. Vi har gjort ett aktivt val att endast ha denna plattform webben då detta senare skulle kunna på ett enklare sätt kunna konverteras till en eller flera appar. Vi kommer heller inte att ha ett API för produkten.

Leveranser

Vid slutet av denna treveckorsperiod kommer vi att skicka produkten med instruktioner för hur man sätter upp systemet.

Tids- och aktivitetsplan

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Namn | 2016-08-29 | 2016-08-30 | 2016-08-31 | 2016-09-01 | 2016-09-02 |
| Emil | N/A | Plannering,DB | Presentation, SQL uttryck | Projektplannering/ Gruppkontrakt | Inlämning av projektplan, Avhängighet,  SQL uttryck |
| Hannes | N/A | Plannering,DB | Presentation, bassystemet | Projektplannering/ Gruppkontrakt,  PHP till databas koppling | Inlämning av projektplan, Avhängighet,  Få färdigt inloggningssystemet |
| Pontus | N/A | Plannering, skisser | Presentation, grafik design | Projektplannering/ Gruppkontrakt, fler skisser | Inlämning av projektplan, Avhängighet, design av statistik |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Namn | 2016-09-05 | 2016-09-06 | 2016-09-07 | 2016-09-08 | 2016-09-09 |
| Emil | SQL uttryck | SQL uttryck | SQL uttryck | SQL uttryck | SQL uttryck |
| Hannes | In/utstämpling skall fungera endligt PHP kod |  |  |  | Statistik-kalkyleringar klart |
| Pontus | Fortsätta designa statistik |  |  |  | Färdig med grafisk design |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Namn | 2016-09-12 | 2016-09-13 | 2016-09-14 | 2016-09-15 | 2016-09-16 |
| Emil |  |  | Bugtestning | Finputsning, korrigeringar, extra funktionallitet | förberedelser för presentation |
| Hannes |  |  | Bugtestning | Finputsning, korrigeringar, extra funktionallitet | förberedelser för presentation |
| Pontus |  |  | Bugtestning | Finputsning, korrigeringar, extra funktionallitet | förberedelser för presentation |

Personer och förutsättningar

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Namn | Roll | Program |
| Pontus Astanius | Frontend | Sublime, Notepad++, Git |
| Emil Gunnarsson | Full stack(Fokus på DB) | Sublime, Dia, Git |
| Hannes Kindströmmer | Backend | Intellij IDEA, Atom, Dia, Git |

Vi produktutvecklare kommer behöva åtkomst till dator med internet under produktionstiden. På dessa datorer kommer vi behöva en webbserver och en databasserver.

Risker

Det kan finnas buggar i koden som gör att systemet inte fungerar som det ska vilket gör att vi måste använda tid för att lösa det vilket kommer leda till eventuella förseningar. Någon kan bli sjuk i diverse allvarlighetsgrader vilket också kommer leda till förseningar av mjukvaruproduktion. Det kan hända att vi stöter på problem som tar väldigt lång tid att lösa. Det skulle även vara så att vi i utvecklingslaget har underskattat storleken på projektet.

Arbetsformer och organisation

Vi har delat upp projektet i tre större delar där första veckan består av att utveckla grundläggande funktion som är väsentlig för att de nästkommande veckorna ska flyta på. Andra veckan består av funktionalitetsutökning och tredje veckan består av finslipning och optimering.

Hantering av kravändringar

Utifall att det blir kravändring på produktspecifikationerna kommer vi planera om och se över om det finns möjlighet att lägga in de nya kraven i den nuvarande tidsramen. Om detta inte är möjligt kommer vi att begära mer tid för att få en slutfärdig produkt. Alternativt om de nya kraven inte har konflikt med föregående plan kan vi även släppa produkten med original-specifikation och sedan leverera en uppdatering när de nya kraven är bemötta.